埃德蒙顿康考迪亚大学 & RoboGarden

全栈开发训练营



欢迎踏出实现人生目标的第一步..... 没错，这就是**ROBOGARDEN训练营**。

我们的愿景是通过提供完整的学习途径来助力您提高编程素养。

ROBOGARDEN将教授您有关全栈开发的所有知识，您并不需要任何编程经验即可参加该课程。

目录

- 为什么选择 RoboGarden 训练营?
- 课程目录
- 学习成果
- 职业指导



为什么选择 RoboGarden?

实践式学习模式

ROBOGARDEN训练营项目提供实践式教育。RoboGarden训练营项目提供了一种互动式的教育体验，不是单纯抽象地学习概念，而是注重概念在实际项目中的应用。搭建极具专业发展环境的学习平台，采用基于游戏方式的教学方法，学习者无论之前的背景和技术水平如何，均可以随时访问专业平台并迎接游戏挑战，继而获得专业数字技能。

学习盈利模式

RoboGarden训练营项目会安排业内有影响力人士做专题论坛，教授如何展示和推销自己所学新技能并获得盈利性商业机会，学习者无论是在训练营项目学习期间还是结业之后都有足够的资源进行盈利性工商业活动。业内有影响力人物专业论坛将通过现场视频或亲自参加整个训练营项目的方式传授其宝贵的知识、技能、经验以及如何在工商业机构中应用所学数字技能和预测数字信息时代的趋势。学习者不仅从论坛中受益，更可以与这些有影响力人物建立联系，以便结业后尽快从事盈利性事业。训练营项目最后一周的主题重点是帮助学习者为自由创业和寻找就业机会做准备，让学习者了解如何因地制宜提高专业技能并量身定制适合自己的推销方式，从而可以尽快寻找到属于自己的创业盈利机会。

在线同步学习模式或混合型学习模式

在线同步学习模式的新训练营项目是通过在线课堂空间，由讲师和助教一起实时授课。混合型学习模式是在预定的教室和指定的时间内，由讲师和助教进行在线授课或者与学员面对面交流（关于训练营项目的最新学习模式选项，请查看 https://bootcamps.robogarden.ca）。训练营项目的两种学习模式均授予学习者随时访问RoboGarden独特的在线教学助手权限，学习者可以根据自己的日程安排独立完成练习和作业并提高专项技能。无论学习者选择哪种学习模式的训练营，我们的教师和助教团队都会根据每位学习者自身特点而因材施教。教学团队出色的教学能力、与时俱进的专业技能和丰富的职场经验将令每位学习者获得独特的难忘学习体验。RoboGarden拥有最新一代技术平台，其基于现实世界的案例研究和实体项目，以及精益求精锐意进取的团队将令每位学习者受益匪浅。

基于实体项目的课程

基础模块学习完成后，学习者将进入结业设计模块。在此模块中，RoboGarden将结业设计项目发布到自由职业者网站上，然后邀请学习者从项目列表中选择一个并竞标提供设计服务。结业设计模块反映了现实世界对工商企业的需求，而在自由职业者网站上的竞标过程给学习者提供了迈入数字信息经济这一朝阳产业的机会。学习者成功完成结业设计模块后即可获得训练营结业证书。

个性化学习路径

RoboGarden设计了智能软件评估工具，根据您的个人兴趣、职业背景、教育经历以及编程经验，为您评估并推荐最适合您自身特点的学习途径。

结业后就业指导

学习者在圆满完成课程顺利结业后还将定期收到来自RoboGarden的电子邮件。该电子邮件将汇编各职场网站上适合您自身特点的竞标项目，为您提供可盈利的竞标项目信息。我们希望通过结业后的周到后续服务持续协助您自如运用所学技能参与到实际项目设计中，不断更新所学技能，并持续获取盈利机会。

终身学习

完成训练营项目并获得结业证书只是学习者掌握最新数字信息技能的第一步。RoboGarden将会与学员保持联系，帮助他们了解技术、方法和机遇上的最新成果与信息。无论您在参加训练营项目的时候，还是结业后将所学新技术应用于职场，RoboGarden都将确保学员及时获取开发人员环境的最新版本、应用程序设计的最新趋势以及运用技能用于创收的最新途径。我们的目标是将每位RoboGarden的学员都培养成位数字信息经济时代的佼佼者。

课程大纲 11周目标达成计划

第一周：

网站开发基础1

总时长	指导时间	助教时间	自学时间
50	10	15	25

课程目录

- HTML Basics
- HTML Elements
- Attributes and Navigation
- Tables
- Web forms and UI Controls
- CSS Basics
- Element Size and Font
- Colors and Backgrounds
- Borders, Padding, and Margins
- Debugging HTML and CSS
- Introduction to web development and JavaScript
- Variables, Data types, Operators and String methods
- Arrays
- Loops and Control Statements
- Functions

- •HTML 基础
- •HTML 元素
- •属性和导航
- •表格
- •Web 表单和 UI 控件
- •CSS 基础
- •元素大小和字体
- •颜色和背景
- •边框、填充和边距
- •调试 HTML 和 CSS
- •网站开发和 JavaScript 简介
- •变量、数据类型、运算符和字符串方法
- •数组
- •循环和控制语句
- •功能

课程大纲 11周目标达成计划

第一周：

网站开发基础1

学习成果

完成本周课程后，学习者能够：

- Create a simple HTML document using an editor or Notepad.
- Create an HTML table that contains data.
- Create a web form that collects user inputs and runs validations.
- Create a website that utilizes HTML and CSS.
- Create web forms and tables using HTML and CSS,
- Debug HTML and CSS code.
- Discuss the use of JavaScript in web development.
- Apply logical, arithmetic, and comparison operators on variables.
- Use string methods and operations to get and manipulate string data
- Declare an array and access its elements.
- Apply array properties to gather array information.
- Add elements to an array using different methods.
- Apply condition(s) on code in JavaScript.
- Apply the switch statement to code in JavaScript.
- Use repeating code logic in JavaScript.
- Use JavaScript functions.

- •使用编辑器或 Notepad 创建一个简单的 HTML 文档
- •创建一个包含数据的 HTML 表
- •创建一个收集用户输入并运行验证的 Web 表单
- •使用 HTML 和 CSS 创建一个网站
- •使用 HTML 和 CSS 创建 Web 表单和表格
- •调试 HTML 和 CSS 代码
- •讨论使用 JavaScript 开发 Web
- •应用逻辑，算术和比较运算符对变量进行操作
- •使用字符串方法和操作来获取和操作字符串数据
- •声明一个数组并访问其元素
- •应用阵列属性来收集阵列信息
- •使用不同的方法在数组中添加元素
- •在 JavaScript 中的代码中使用条件语句
- •在 JavaScript 中的代码中使用 switch 语句
- •在 JavaScript 中使用循环代码逻辑
- •使用 JavaScript 函数

第二周：

网站开发基础2

总时长	指导时间	助教时间	自学时间
50	10	15	25

课程目录

- Make an Image Responsive
- Use a Retina Image for Higher Resolution Displays
- Make Typography Responsive
- Introduction to the Responsive Web Design Challenges
- Use a Media Query
- Manipulating DOM elements using JavaScript
- Manipulating CSS using JavaScript
- Creating forms using JavaScript
- Introduction to jQuery
- Debugging JavaScript

- 制作一个响应式图片
- 使用Retina图片进行高分辨率显示
- 制作一个响应式印刷
- 响应式网页设计挑战简介
- 使用媒体查询
- 使用JavaScript对DOM元素进行操作
- 使用JavaScript对CSS进行操作
- 使用JavaScript创建表单
- jQuery简介
- 调试JavaScript

第二周：

网站开发基础2

学习成果

完成本周课程后，学习者能够：

- Create responsive webpage elements using CSS.
- Use media queries.
- Discuss web design challenges.
- Manipulate DOM elements and CSS using JavaScript.
- Create forms using JavaScript.
- Use the jQuery Library.
- Debug JavaScript.

- 使用CSS创建响应式网页元素
- 使用媒体查询
- 讨论网页设计的挑战
- 使用JavaScript对DOM元素和CSS进行操作
- 使用JavaScript创建表单
- 使用jQuery库
- 调试JavaScript

第三周：

后端开发

总时长	指导时间	助教时间	自学时间
50	10	15	25

课程目录

- Introduction to Node.js
- Exporting and Importing Between Modules
- Promises
- Express Essentials
- Creating a Custom Middleware
- Introduction to Database Design and Manipulation
- DDL
- DML
- Create Database and Table Operations
- ORM

- Node.js简介
- 模块的导出和导入
- Promises
- Express基础
- 创建客户中间件
- 数据库设计和操作简介
- DDL
- DML
- 创建数据库表操作
- ORM

第三周：

后端开发

学习成果

完成本周课程后，学习者能够：

- Recognize Node.js.
- Build a simple Node.js webserver.
- Define NPM modules.
- Learn how to create and access APIs.
- Design and Manipulate Databases.
- Design and Manipulate DDL, DML, and ERD.
- Use Third-Party Libraries.

- 识别Node.js
- 构建一个简单的Node.js Web服务器
- 定义NPM模块
- 了解如何创建和访问API
- 设计和操作数据库
- 设计和操作DDL、DML和ERD
- 使用第三方库

第四周：

单页应用程序1

总时长	指导时间	助教时间	自学时间
50	10	15	25

课程目录

- Introduction to Single Page Applications •单页应用程序简介
- Coding in Typescript •Typescript 编程
- Data Types •数据类型
- Object-Oriented Programming •面向对象的程序设计
- Getting Started with Angular •Angular 入门
- Architecture Overview •体系结构概述
- Angular Modules •Angular 模块
- Angular Components •Angular 组件
- Creating Fully Functional Component •创建功能齐全的组件
- Services and Dependency Injection •服务和依赖注入
- Displaying data in an Angular app •在 Angular 应用中显示数据
- Data Binding Types •数据绑定类型
- One-way data binding •单向数据绑定
- Two-way data binding •双向数据绑定
- Directives •指令

第四周：

单页应用程序1

学习成果

完成本周课程后，学习者能够：

- Discuss the importance of Single Page Applications (SPA)
- Discuss the importance of Typescript in Angular.
- Discuss data types in Typescript.
- Create an object using Typescript.
- Discuss the importance of inheritance and interfaces.
- Use the Angular Framework.
- Discuss Angular Architecture.
- Discuss the importance of Ng Module in an Angular application.
- Discuss the importance of components in an Angular application.
- Discuss the importance of services and dependency injection in an Angular application.
- Discuss HTML attributes and DOM properties.
- Differentiate between types of data binding.
- Explain built-in and custom Angular directives.

- •讨论单页应用程序（SPA）的重要性
- •讨论 Typescript 在 Angular 中的重要性
- •讨论 Typescript 中的数据类型
- •使用 Typescript 创建对象
- •讨论继承和接口的重要性
- •使用 Angular 框架
- •讨论 Angular 体系结构
- •讨论 Ng 模块在 Angular 应用中的重要性
- •讨论组件在 Angular 应用程序中的重要性
- •讨论服务和依赖注入在 Angular 应用程序中的重要性
- •讨论 HTML 属性和 DOM 属性
- •区分数据绑定的类型
- •解释内置和自定义 Angular 指令

第五周：

单页应用程序2

总时长	指导时间	助教时间	自学时间
50	10	15	25

课程目录

- Introduction to Angular Forms
- Template-Driven Forms
- Validating and Submitting Template- Driven Forms
- Reactive Forms
- Reactive Forms Validation
- Angular Routing and Navigation
- Parent-Child component interaction - Parent to Child flow
- Parent-Child component interaction - Child to Parent flow
- Life Cycle Hooks Introduction
- HTTP Calls
- Introduction to React
- Differences between React and Angular

- Angular表单介绍
- 模板驱动型表单
- 验证和提交模板驱动型表单
- 响应式表单
- 响应式表单验证
- Angular路由和导航
- 父子组件交互-父子流向
- 父子组件交互-子父流向
- 生命周期钩子介绍
- HTTP调用
- React简介
- React和Angular之间的区别

第五周：

单页应用程序2

学习成果

完成本周课程后，学习者能够：

- Describe the two (2) types of Angular Forms.
- Create template-driven Forms (TDF).
- Create reactive Forms.
- Describe the importance of routing and navigation in Angular.
- Discuss parent-child component interaction.
- Discuss the necessity of lifecycle hooks.
- Describe the use of HTTP calls in services.
- Describe React as alternative to Angular
- Differentiate between React and Angular

- 描述两种类型的Angular框架
- 创建模板驱动型表单（TDF）
- 创建响应式表单
- 描述Angular中路由和导航的重要性
- 讨论父子组件的交互
- 讨论生命周期钩子的必要性
- 描述服务中HTTP调用的用法
- 描述React作为Angular的替代品
- 区分React和Angular

第六周：

使用Ionic开发跨平台应用程序1

总时长	指导时间	助教时间	自学时间
50	10	15	25

课程目录

- What is Ionic Framework?
- Core Concepts of Ionic
- Setting up the Ionic Framework
- What is Ionic CLI?
- Ionic CLI commands
- Overview of UI components
- Buttons, Input, FABs and Form Elements
- Items, Lists and Tabs
- Alerts and Toast
- Grid and Cards

- Ionic框架是什么？
- Ionic的核心概念
- 设置Ionic框架
- Ionic CLI是什么？
- Ionic CLI命令
- UI组件概述
- 按钮、输入、浮动按钮和表单元素
- 项目、列表和标签
- 警报和吐司
- 网格和卡片

第六周：

使用Ionic 开发跨平台应用程序1

学习成果

完成本周课程后，学习者能够：

- Recognize the architecture of the Ionic framework.
- Identify Ionic navigation concepts.
- Utilize NodeJS, Cordova, and CLI.
- Distinguish between variables and environment variables
- Create a simple Ionic project.
- Discuss UI elements and add buttons to the Ionic application.
- Use grids to divide an application into several sections.
- Create a list of items and add it to a page in the Ionic application.
- Create an Ionic application that utilizes a tab template.
- Add Alerts and Toasts to a button.
- Utilize different input types.
- Add Cards to the Ionic application

- 认识Ionic框架的体系结构
- 确定Ionic导航概念
- 使用NodeJS、Cordova和CLI
- 区分变量和环境变量
- 创建一个简单的Ionic项目
- 讨论UI元素并向Ionic应用程序添加按钮
- 使用网格将应用程序划分为几个部分
- 创建项目列表并将其添加到Ionic应用程序的页面中
- 创建一个使用选项卡模板的Ionic应用程序
- 将警报和吐司添加到按钮
- 使用不同的输入类型
- 将卡片添加到Ionic应用程序

第七周：

使用Ionic 开发跨平台应用程序2

总时长	指导时间	助教时间	自学时间
50	10	15	25

课程目录

- Introduction to Ionic Native Cordova
- Ionic Native - Email Composer
- Ionic Native - Android Full Screen
- Ionic Native - Open Native Settings
- Ionic Native – Notifications
- Ionic Native - Network Detection
- Ionic Native - Audio Player
- Ionic Native - Video Player
- Ionic Native - File Chooser
- Ionic Native - Google Maps

- Ionic Native Cordova简介
- Ionic Native-电子邮件编写器
- Ionic Native-Android全屏
- Ionic Native-打开本机设置
- Ionic Native-通知
- Ionic Native-网络检测
- Ionic Native-音频播放器
- Ionic Native-视频播放器
- Ionic Native-文件选择器
- Ionic Native-谷歌地图

第七周：

使用Ionic 开发跨平台应用程序2

学习成果

完成本周课程后，学习者能够：

- Use an emulator to display an application on an Android device.
- Use Ionic plugins to add native functionalities to a Hybrid Ionic application.
- Send emails on the Ionic Application using the Email Compose plugin.
- Add a Full-Screen option to the Ionic Application on Android phones.
- Access phone settings natively using the Open Native Settings plugin.
- Create local notifications that fire after a set duration.
- Detect a Network Connection and send a notification to the device.
- Play an audio file in the Ionic Application.
- Display a video file in the Ionic Application.
- Select files from a folder using the File Chooser plugin.
- Display Google Maps on the Ionic Application using the Google Maps plugin.

- 使用模拟器在Android设备上显示应用程序
- 使用Ionic插件向混合Ionic应用程序添加本机功能
- 使用电子邮件撰写器插件在Ionic应用程序上发送电子邮件
- 在Android手机上的“Ionic应用程序”中添加“全屏”选项
- 使用“打开本机设置”插件访问本机电话设置
- 创建基于设置的时间触发的本地通知
- 检测网络连接并向设备发送通知
- 在Ionic应用程序中播放音频文件
- 在Ionic应用程序中显示视频文件
- 使用“文件选择器”插件从文件夹中选择文件
- 使用谷歌地图插件在Ionic应用程序上显示谷歌地图

课程大纲 11周目标达成计划

第八周：

商业APP开发

总时长	指导时间	助教时间	自学时间
50	10	15	25

课程目录

Application Theming:

- •Introduction to Application Theming
- •Introduction to Adobe Photoshop
- •Introduction to Adobe Illustrator
- •Theming Basics - Colors and SCSS
- •Adding Theme

应用主题：

- •应用主题简介
- •Adobe Photoshop 简介
- •Adobe Illustrator 简介
- •主题基础-颜色和 SCSS
- •添加主题

Deployment :

- •Introduction to Deployment
- •Changes in packages.json
- •Creating a NodeJS server
- •Heroku and Git
- •Deployment to Android Play Store and iOS App Store

部署：

- •部署简介
- •packages.json 中的更改
- •创建 NodeJS 服务器
- •Heroku 和 Git
- •部署到 Android 应用商店和 iOS 应用商店

Digital Marketing:

- •Personal Brand
- •Target Audience
- •Brand Strategy
- •Networking Personal Brand
- •Manage Online Reputation
- •The Digital Consumer
- •Digital brand assets
- •Content Marketing
- •Difference between Owned, Earned and Paid Media
- •Search Advertising
- •Facebook & Instagram Ads
- •Twitter Ads
- •LinkedIn Ads
- •Promote Apps
- •Advertisement for Installation of App
- •SEO Overview
- •Keywords Research and assessment
- •Meta tags and descriptions
- •Backlinks and Links building
- •On page and Off page Optimization
- •SEO Checklist

数字营销：

- •个人品牌
- •目标受众
- •品牌战略
- •发布个人品牌
- •管理在线声誉
- •数字消费者
- •数字品牌资产
- •内容营销
- •自有、寄生和付费媒体之间的差异
- •招募广告赞助
- •Facebook 和 Instagram 广告
- •Twitter 广告
- •LinkedIn 广告
- •推广应用
- •应用程序安装的广告
- •SEO（搜索引擎优化）概述
- •关键字研究与评估
- •Meta 标签和描述
- •反向链接和链接构建
- •页面内和页面外优化
- •SEO 清单

第八周：

商业APP开发

学习成果

完成本周课程后，学习者能够：

- Create logos using Adobe Photoshop and Illustrator
- Create a theme for an Ionic Application
- Add and apply a theme to the Ionic Application
- Explain deployment process
- Prepare an app for deployment.
- Create the necessary accounts required to deploy an app
- Deploy an app
- Create Desired Personal Brand
- Identify Target Audience
- Create a Brand Strategy
- Networking Personal Brand
- Manage Online Reputation
- Identify Digital Consumer
- Choose digital brand assets
- Identify Content Marketing
- Differentiate between Owned, Earned and Paid Media
- Search Advertising
- Identify Facebook & Instagram, Twitter and LinkedIn Ads
- Define How to promote your app
- Use App Installs Ads
- Identify Keywords Research and assessment
- Identify Meta tags and descriptions
- Identify Backlinks and Links building
- Differentiate between on page and Off page Optimization
- Create SEO Checklist
- Analyze the state of the art in Web Development.
- Apply the latest technology to complete a website similar to latest post on Freelance tool
- Demonstrate an application and receive feedback from the team

- •使用 Adobe Photoshop 和 Illustrator 创建 logo
- •为 Ionic 应用程序创建主题
- •添加一个主题并将其应用于 Ionic 应用程序
- •解释部署过程
- •准备要部署的应用程序
- •创建部署应用程序所需的必要帐户
- •部署一个应用程序
- •创建所需的个人品牌
- •确定目标受众
- •制定品牌战略
- •网络个人品牌
- •管理在线声誉
- •识别数字消费者
- •选择数字品牌资产
- •确定内容营销
- •区分自有、寄生和付费媒体
- •招募广告赞助
- •鉴别 Facebook 和 Instagram、Twitter 和 LinkedIn 广告
- •明确如何推广您的应用
- •使用应用程序安装广告
- •明确关键词研究和评估
- •明确 Meta 标签和描述
- •明确反向链接和链接的建立
- •区分页面优化和非页面优化
- •创建 SEO 清单
- •分析 Web 开发中的最新技术进展
- •应用最新技术完成一个类似于在 Freelance 工具上最新发布的网站
- •演示一个应用程序并接收团队反馈

第九周和第十周：

毕业项目实战 两周

总时长 每两周	助教时间 每两周	自学时间 每两周
40	20	20

课程目录

- Project Basic Information.
- General Specifications.
- Relation of the project concept to current and future industry demands (from a Full-Time Employment or a Freelancing perspective).
- Platform Required.
- Technologies Covered in Project.
- Impact on Graduate Resume.

- 项目基本信息
- 一般要求
- 项目内涵与当前和未来行业需求的关系（从全职工作者或自由职业者视角出发）
- 需要的平台
- 项目中涉及的技术
- 对毕业生简历的影响

第九周和第十周：

毕业项目实战 两周

学习成果

完成本周课程后，学习者能够：

- Solve real-world challenges that require Full Stack Development skills.
- Select the tools and technologies discussed throughout the program which are most suitable to solve a given problem.
- Design and implement a Cross-Platform Application using the technologies covered throughout the program.
- Deploy an app to mobile app stores such as Google Play and the Apple App Store.

- 利用全栈开发技能，解决相关现实挑战
- 针对给定问题，选择整个项目中设计的最适合的工具和技术
- 使用项目所学技术，设计并实现跨平台应用程序
- 将应用程序上传到Google Play和Apple App Store等移动应用程序商店

课程大纲 11周目标达成计划

第十一周：

学习盈利

总天数	总时长 每天
2	5

课程目录

- Project presentations
- Morning - Employment Preparation
  - How to market yourself
  - Resume writing
  - Interview Prep
  - How to write cover letters
  - How to post to GitHub
  - How to build LinkedIn profile (employment)
- Afternoon - Freelance Preparation
  - Sales tips
  - Market your business
  - How to find projects
  - How to build LinkedIn profile (freelancer)
  - How to write content
  - Social media Marketing
  - How to get a business license
  - How to post to GitHub

- 项目介绍
- 上午——就业者的准备
  - 如何推销自己
  - 简历写作
  - 面试准备
  - 如何写求职信
  - 如何发布到 GitHub
  - 如何创建 LinkedIn 个人资料（就业者）
- 下午——自由职业者的准备
  - 销售技巧
  - 推广您的业务
  - 如何找到项目
  - 如何创建 LinkedIn 个人资料（自由职业者）
  - 如何撰写内容
  - 社交媒体市场营销
  - 如何获得营业执照
  - 如何发布到 GitHub

职业指导

学员在参加RoboGarden训练营项目学习炙手可热的数字信息技能的同时，还有机会接触业内有影响力的资深专家并建立社交关系群，RoboGarden一如既往竭力为您提供如下宝贵资源：

√业内有影响力人物论坛

我们将邀请八位在不同技术领域有普遍影响力的人物，通过现场视频或现场演讲的方式向训练营项目的学习者授课，启迪学员了解当今社会对新技能的迫切需求、新技能的多种应用途径以及将训练营课程中所学新技能应用到盈利性工商业项目中所面临的挑战与机遇。论坛演讲者还期待在论坛之后与学员进行非正式讨论与交流，并希望在课程结业后为学员寻找创业机会助一臂之力。

√案例教学与体验型学习模式

训练营项目中的所有练习、小型作业设计以及结业设计模块都是为基于现实世界实际应用项目的需求而精心策划的。本课程是RoboGarden与其全球工商企业合作伙伴团队共同规划设计的成果。通过多角度多途径多元化的咨询，我们对工商企业如何催化技术革新、数字信息部门如何将技术革新理念和效益应用于工商企业以及企业如何把握时机在同行业中一马当先等信息资源了如指掌。RoboGarden将其日积月累的信息融入课程大纲的内容和设计，就是要确保每位学员在完成训练营项目后可易如反掌应对当今和未来数字经济世界的挑战。

√强化商务思维

合同签约人或自由职业者向市场提供数字技能的有偿服务，不仅需要掌握基本的编程技能、项目设计和管理能力，还需要对商务管理和政策决策制定理论有一定的了解。RoboGarden训练营课程专门包含了这样的内容和设计，帮助学员从数字技能学习者成长为数字技能提供商。

√终身学习

为确保每位学员的长期发展目标获得成功，RoboGarden训练营项目在课程结业后还将与学员保持密切联系并及时提供继续深造的机会，以帮助学员更新适合自身特点的技术区域的技能。授人与鱼不如授人与渔，RoboGarden训练营项目的最大亮点就是教会学员如何终身学习新技术。RoboGarden深知数字信息领域的专业人士需要不断更新或增加相关技能的重要性，我们将满腔热忱在您结业后继续提供相关技能培训信息和最新市场行情分析报告，期待在数字信息领域始终不渝伴您左右。